Jedno místo navíc

ČTENÁŘSKÉ VYDÁNÍ WHITEPAPERU · 23. LISTOPADU 2026 · MAINNET BETA



V knize *Království srdce* přichází Elizabeth z budoucnosti, kde se při večeři prostírá jedno místo navíc. Zvyk přežil tak dlouho, že už nikdo neví, na koho se čeká. Elizabeth zná jedinou stopu. Na začátku prý byla loď a tu loď postavil tesař.

ZION TerraNova si klade podobnou otázku, jen s dnešními nástroji. Když lidé společně udržují počítačovou síť, pro koho v ní zbývá místo? Odpověď začíná jedním praktickým rozhodnutím. Pokaždé, když v síti přibude blok, pravidla vyhradí část nové odměny na humanitární účely a část na výzkumný záměr Issobella. Každý si může prohlédnout záznam. Zda peníze nakonec někomu pomohou, se ukáže až mimo obrazovku.

Nirvana je jméno verze 3.3. Spojuje síť ZION, knihovnu, herní světy a nástroje pro lidi, kteří je stavějí. Navazuje na síť verze 3.2 *One Love*. Připojit se dá i tím nejprostším způsobem. Otevřít příběh, vstoupit jako host do hry nebo si najít první blok.

Co si lidé na té lodi předávají



Vlajková kniha ZIONu začíná u rukou Ježíše, tesaře z Nazareta. Autor nechává jeho loď proplout příběhy lidí vzdálených dvě tisíciletí. Je to původní literární legenda inspirovaná evangelii. Malá Lumi nese dřevěnou lucernu. Dospělá Elizabeth v ní pozná děvčátko, kterým kdysi byla. Pro obě má loď cenu kvůli těm, které dokáže vzít na palubu.

Knihy ZIONu se dají číst v libovolném pořadí. Čtyři z nich tvoří kompas. *Genesis* se ptá, jaká pravidla mají platit už v první den, aby je později nemohl podle nálady změnit nejsilnější účastník. *Kvantová revoluce* sleduje, kdo získává moc, když někdo jiný poskytuje práci, data a pozornost. *Ekam Deeksha* obrací otázku na samotného stavitele. Co udělá, až bude tou mocí disponovat on? *Terra Nova* přivádí všechny tři otázky do obce, kde se lidé musí dohodnout, kdo se postará o společné věci.

Uprostřed kompasu leží *Sůl této země*. Ve městě Bezechuti mají lidé dost mouky i pecí, a přesto chléb ztratil chuť. Je to dobrý úvod pro čtenáře, který se zajímá o důvěru mezi lidmi a kryptoměny ho dosud nechávaly chladným.

Další knihy nabízejí jiný pohled na stejný svět. *Miriam* rozlišuje doložené svědectví, předávanou tradici a autorský sen. *María del Camino* se dívá z palub tří lodí, *Maitreya* očima dětí při hledání tří klíčů. *NirvanaCloud* sahá k buddhistickým obrazům proměny. Čtenář si může vzít jednu knihu stejně svobodně jako všechny. Společná charta nazvaná **Mise Amenti** dává autorům a stavitelům podmínku. Když z příběhu učiní veřejný slib, mají ukázat, podle čeho ostatní poznají jeho splnění.

Lucerna z knih má i podobu, kterou lze vzít do ruky. Lampion LUMI propouští světlo vyřezávanými vzory v šesti dřevěných stěnách. Prodává ho obchod Omnity.One spolu s dalšími výrobky. Čtenář si tak může z příběhu odnést předmět domů. Koupě lampionu je běžný nákup za peníze, bez potřeby peněženky ZION.

Co se stane za jednu minutu



Zkuste otevřít průzkumník sítě, vybrat poslední blok a v jeho detailu kliknout na odkaz na předchozí. Ocitnete se o jeden zápis zpátky. Vidíte, kdy vznikl, jaké má pořadové číslo a na který zápis navazuje. Této posloupnosti se říká **blockchain**. V ZIONu má nový blok přibýt v průměru jednou za minutu. Dva konkrétní bloky mohou vzniknout v kratším i delším odstupu. Průzkumník bloků

Jak by vypadal obyčejný převod? Peněženka připraví záznam o tom, kolik ZION má odejít a kam. Držitel ho schválí digitálním podpisem. Uzly, tedy počítače s pravidly a historií sítě, zkontrolují podpis i to, zda stejná částka už nebyla utracena. Těžaři mezitím hledají výpočetní výsledek, který vyhoví zadání dalšího bloku. Najít jej stojí výpočetní práci a elektřinu. Ostatní uzly dovedou hotový výsledek ověřit. Tento způsob dohody se nazývá *proof of work*.

ZION pro něj používá algoritmus **Ekam Deeksha**, pojmenovaný podle jedné ze svých knih. Výpočet potřebuje také rychlou paměť. Záměrem je ponechat prostor pro těžbu na běžně dostupném hardwaru. Skutečné rozložení výpočetní síly závisí na tom, kdo se připojí a s jakým vybavením.

Úplně první blok obsahuje i osobní věnování, které do něj Yose vložil pro rodinu, přátele a děti. Člověk je může číst jako dopis. Pro počítač jsou jeho slova součástí otisku počátku sítě. První blok

Kdo chce jen sledovat, může zůstat u průzkumníku. Kdo chce přispět výpočtem, může své výsledky sdílet s dalšími těžaři v **poolu**. Pool eviduje odvedenou práci a podle ní rozděluje svou těžařskou odměnu. Na jeho stránce proto najdete jiné údaje než v průzkumníku celé sítě. Přehled poolu

Komu připadne odměna

Odměna vzniká podle pravidel základní sítě, které se v projektu říká **L1**. Z každé pomyslné stovky jednotek blokové odměny má každý díl předem určený účel.

Ze 100 ZION	Určení
89 ZION	Těžař, který našel platný blok, případně pool a jeho těžaři.
5 ZION	Humanitární fond. ZION jej spojuje s péčí o děti, krajinu a komunity.
5 ZION	Fond Issobella určený pro komunitní a výzkumné záměry.
1 ZION	Podíl vyhrazený pro budoucí odměňování uzlů. Do aktivace tohoto pravidla zůstává nevydaný.

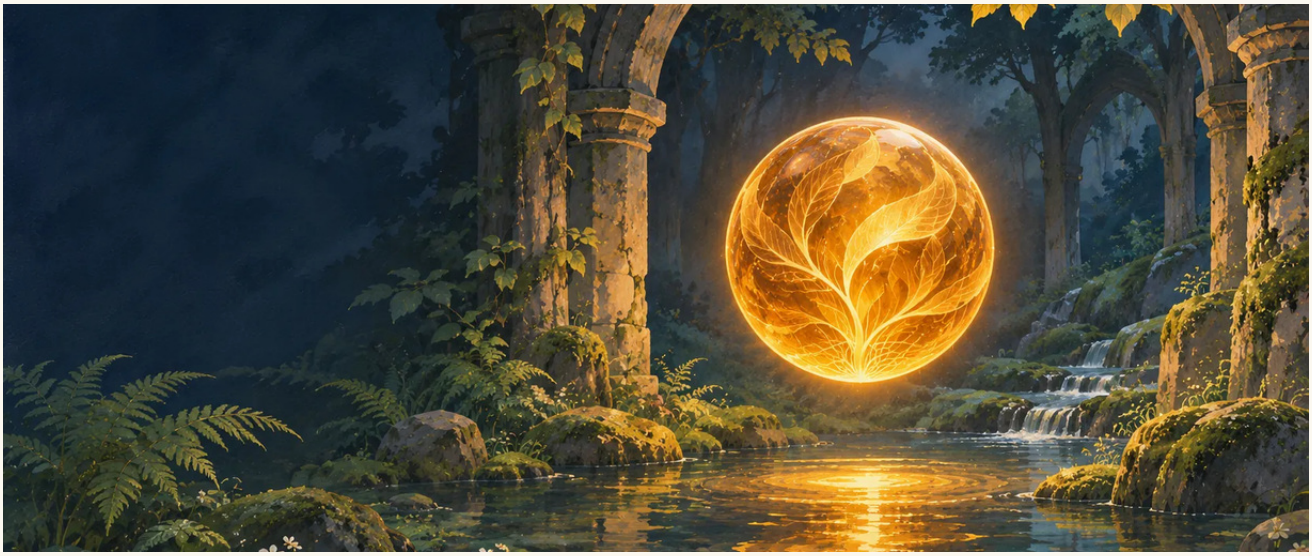
Při počáteční odměně **5 400,067 ZION** tak každému z obou fondů připadá **270,00335 ZION**. Je to částka v jednotkách sítě. Kolik se za ni dá pořídit a komu skutečně posloužila, jsou dvě další otázky. Pro tvrzení o zaplacené práci už potřebujeme příjemce, rozpočet a doklad o výsledku. V listopadu 2026 projekt eviduje příděly fondům. Výplatu grantů ani jejich výsledný dopad zatím nedoložil.

Kolik ZION může vzniknout

První blok přidělil **16,78 miliardy ZION** do čtrnácti předem určených položek. Toto počáteční rozdělení se nazývá *premine*. Tři z položek, dohromady čtyři miliardy ZION, mají časový zámek do bloku číslo 144 000. Dosažení této výšky uvolňuje jednu podmínku pro nakládání s prostředky. Samo žádné prostředky nepřevádí.

Těžební odměna se každých 5 256 000 bloků, při cílovém tempu přibližně za deset let, sníží o pětinu. Kód uvádí referenční objem **144 miliard ZION**. Sečteme-li však počáteční přidělení a předepsané odměny za prvních deset období, vychází přibližně **143,46 miliardy ZION** před odečtením nevydaných částí. Poté podle stejného kódu pokračuje odměna **724,784723 ZION za blok**. Údaj 144 miliard proto nelze použít jako konečný strop ani jako předpověď množství v oběhu. Poplatky za převody se podle pravidel spalují. Ze zůstatku se odečte poplatek, záznam o převodu v řetězci zůstane.

Jak přejít most a komu svěřit klíč



ZION má vlastní pravidla pro převody. Jiné sítě používají svá. Aby stejnou jednotku nešlo současně utratit na obou stranách, musí se obě strany shodnout, co se při přechodu stalo. Tím se zabývá druhá vrstva, **L2**.

V srpnu 2026 projekt zaznamenal pokus mezi ZIONem a sítí **Base**. Na straně ZIONu se uzamklo 100 ZION. Na Base vzniklo 100 odpovídajících jednotek označených **wZION**. Při cestě zpět tyto jednotky na Base zanikly a původních 100 ZION se zase uvolnilo. Čtenář může hledat začátek a konec pokusu v blocích 13 184 a 13 217. Tým při zkoušce dokončil návrat pomocným nástrojem. Výsledek dokládá konkrétní pilot. Další sítě, běžná směna pro uživatele a provoz s nezávislými účastníky vyžadují vlastní ověření.

Do L2 patří také **DAO**, nástroje pro společné předkládání návrhů a hlasování.
U případného grantu má smysl ptát se zvlášť na návrh, na rozhodnutí a na skutečný převod. Každá z těchto událostí po sobě zanechá jinou stopu.

Třetí vrstva, **L3**, zkoumá roli umělé inteligence. V *Cestě domů* požádá Lumi hlas ze zlatého krystalu, aby otevřel pokladnu. Hlas jí může vysvětlit převod. Klíč k pokladně má někdo jiný. Technickým protějškem tohoto obrazu je **Hiran**. Projekt už provozuje rozhraní pro AI a vyvíjí práci se zdroji, kontrolu oprávnění a lidské schvalování. V praxi má být jasné, z čeho odpověď vychází a kdo smí následný krok povolit. Výzkum označovaný *Proof-of-Care* zatím probíhá odděleně od pravidel těžby L1.

Večer na Saturnu



Herní část ZIONu může začít docela obyčejně. Vstoupíte jako host do **Nirvany**, vyberete Saturn a prolistujete retro arkádu. Její katalog obsahuje mimo jiné první sharewarovou epizodu *Doomu*. Kdo chce jen sledovat ostatní, může se připojit jako divák podporované multiplayerové hry. Kdo si raději něco postaví, najde na Jupiteru katalog světů, nástroje k vytvoření vlastního místa i možnost navázat na výtvor jiného hráče. Obchodování s tvorbou je samostatný krok ve vývoji. Nirvana

OASIS je název čtvrté vrstvy, světa avatarů, příběhů a her. Jména na webu označují také konkrétní dveře. **Kingdom** je hlavní společný prostor. Pod cestou */svet* se z něj vstupuje do hratelné Nirvany. **OASIS** má zároveň vlastní samostatnou 3D aplikaci. Proto se dá v knize číst o Nirvaně jako o prvním světě OASIS a na webu vidět obě jména vedle sebe. Kingdom · OASIS

Vstup do základních her je ve verzi 3.3 volný. **ZIS** je společné přihlášení k aplikacím. **ZAP** je přístupový kód k prémiovému obsahu, například ke knihám v Archivu nebo k vybraným prezentacím. Peněženka má opět jinou úlohu. Její klíč slouží k podpisu převodu. Pro první návštěvu Saturnu stačí otevřít herní stránku. Knižní archiv

Knihovnu, dílnu i stanici nad Zemí spojuje malovaný výtvarný styl **Engine B**. Lucerna v něm vrhá jantarové světlo právě tam, kde se v obraze něco děje. V dílně si tak člověk všimne rukou u rozdělané práce dřív, než si přečte název místa. Tentýž svět se dá na chvíli obývat hrou a potom v něm pokračovat knihou.

Zahrada, která potřebuje vodu



Pátá vrstva, **Free World**, je pokus převést společná pravidla do péče o konkrétní místa. Kniha *Bodhi Gaia* popisuje Zahradu Genesis u portugalské Sabacheiry nedaleko Tomaru, sedm kopulí Dharma Temple na ostrově La Palma a Te Pīko Ora na ostrově Raiatea ve Francouzské Polynésii. Další kapitoly míří do Čech (Golden Republic Bohemia), na Srí Lanku (Bodhi Lanka) a do Kostariky (LUMI – Nová Amerika). Každé místo má jinou krajinu i lidi, s nimiž by příprava začínala. V herním světě lze jejich podobu ukázat už dnes. Fyzická realizace závisí na místních partnerech, právu užívat pozemek i dlouhodobé péči.

Nejpřesnější představu o této práci dává drobný návrh. V *Příběhu Růže* doputuje semínko do Zahrady Genesis. V podkladech k možnému vysazení jediné skutečné růže má první slovo správce místa. Místní zahradník má vybrat vhodnou rostlinu. Někdo má vědět, kde pro ni bude voda v suchém létě a kdo převezme zálivku, až první člověk odjede. Voda musí zbýt i na pití a na potravinové záhony. Teprve potom přichází na řadu rýč.

Návrh počítá s návštěvou po třiceti a devadesáti dnech a s nezávislým ověřením po roce. Fotografie z prvního dne může prokázat zasazení. O tom, zda se růže ujala, vypoví až další návštěva. **K 23. listopadu 2026 je tento pilot nezahájený.** Právě ten odstup mezi obrázkem zahrady a první přeživší rostlinou vysvětluje, co v ZIONu znamená doložit dopad.

Podobně se v knihách plaví tři lodě **Tres Marías** a k nim se přidává **Archa Království srdce**, představovaná jako pohyblivý uzel mezi pobřežními komunitami. Její budoucí posádka zatím patří příběhu a návrhům plavidla.

Jak se žije v prstenci



Šesté vrstvě se říká **Issobella**. Nejlépe jí lze porozumět přes otázku z *Knihy Nebe*. Kde má člověk podlahu, když žije na oběžné dráze? Návrh stanice počítá s otáčením obydleného prstence. Jeho vnější obvod by pro posádku sloužil jako podlaha. Když se pak v řezu prstencem objeví zahrada nebo pokoj, obraz už má rozměr každodenního života. Kolik času by lidé trávili spolu? Kam by se mohl jeden z nich odebrat, kdyby potřeboval ticho?

Dnes lze v ZIONu rozlišit tři věci. První je **pětiprocentní podíl** blokové odměny, který pravidla připisují fondu Issobella. Druhou jsou **studie a software pro evidenci fondu**. Třetí je **samotná stanice**, která zůstává návrhem. Výzkumné granty potřebují samostatné schválení a doložené výstupy. Vzdálenější obrazy, například mateřská loď *Nabukano* s trojicí nebeských Marií, žijí především v literatuře. V textech se objevuje i kvantový pohon jako spekulativní motiv.

Co má beta ještě prokázat

Označení **3.3.0-beta-stable** znamená, že se pro tuto etapu ustálila pravidla základní sítě a způsob, jak spolu její části komunikují. Weby a hry už mohou mít návštěvníky a současně může dál běžet zkouška spolehlivosti. Před rozhodnutím o stabilním vydání tým počítá s dokončením sledovaného provozu a s doložením obnovy po výpadku. Podle listopadové roadmapy má sledování pokračovat do 20. prosince 2026. O vydání se rozhoduje podle výsledku zkoušky. U převodů mezi sítěmi zbývají zkoušky s reálnými prostředky v celém zamýšleném postupu. Pro komunitní vrstvu zůstává milníkem první dokončený projekt s veřejně dohledatelným výsledkem. Stav projektu

Také Elizabeth se nakonec ptá po něčem, co vydrželo až do její doby. Z lodi si lidé po dvou tisících letech pamatují zvyk prostřít. U sítě bude jednou stejně zajímavé zjistit, kdo díky ní mohl usednout ke stolu.

Kudy vstoupit

Co vás zajímá	Kde začít
Chci si udělat obrázek o celém projektu.	Brána ZION nabízí příběh, mapu a rozcestí pro pozorovatele, hráče i stavitele.
Chci sledovat síť nebo najít konkrétní převod.	Portál a průzkumník přijímá číslo bloku, jeho digitální otisk, identifikátor transakce nebo adresu.
Chci hrát nebo vytvořit vlastní svět.	Saturn otevírá retro arkádu. Jupiter je místem pro světy vytvořené hráči.
Chci číst.	Archiv soustřeďuje knihy. Katalog whitepaperů umožňuje pokračovat do technických podrobností.
Zajímá mě těžba.	Průvodce těžbou popisuje zapojení. Pool ukazuje jeho provoz.
Hledám mosty, hlasování a finanční nástroje.	dApp uchovává nástroje pro tyto operace. U jednotlivých funkcí záleží na stavu jejich nasazení.
Hledám knihu nebo dřevěný lampion.	Trh prodává za běžné peníze. Trh a značku LUMI provozuje Omnity.One s.r.o. ZION TerraNova je open-source projekt.

Z čeho vydání vychází

Základem jsou česká ilustrovaná edice *Království srdce*, knihy *Sůl této země*, *Lumi*, *Bodhi Gaia* a *Issobella*, mapa knih a registr důkazů *Mise Amenti*. Číselné údaje vycházejí z kódu emisí a prvního bloku. Stav aplikací, pilotu Base a vydání vychází z kódu, rozhodnutí a datovaných provozních zpráv projektu. Podkladem pro toto čtenářské vydání byl také narativní whitepaper *Lucerna*.

Výběr z Archivu · Království srdce · Mise Amenti · Kniha Země · Kniha Nebe. Původní výklad sítě najdete v narativním whitepaperu Lucerna.

Emisní součet lze zopakovat z funkce block_subsidy v V31/L1/core/src/emission.rs. Přičtěte k premine odměny bloků 1 až 52 560 000. Každá z deseti sazeb platí pro 5 256 000 bloků. Kód zaokrouhluje v miliontinách ZION.

Podklady k 23. 11. 2026 · ZION TerraNova 3.3 Nirvana · revize zdrojů 9383bd4020. Ilustrace v PDF pocházejí z výtvarných podkladů projektu.